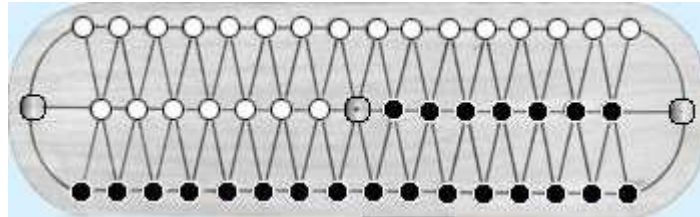


Règle du jeu Awithlaknannai

Disposez les pions comme indiqué ci-dessous en laissant donc l'empreinte centrale et les deux empreintes extrêmes vides. Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses, celui qui y réussit le 1er a gagné.



Tirez au sort le premier joueur. Celui-ci déplace un de ses pions vers une des trois empreintes vides. Lorsque le mouvement effectué n'est pas un mouvement de prise, le pion peut être déplacé dans n'importe quelle direction le long d'une ligne vers une empreinte juxtaposée libre.

La prise est obligatoire et se pratique en sautant au-dessus d'un pion adverse dans une empreinte vide au-delà : ce mouvement doit être fait en ligne droite (la prise en tournant au bout du plateau n'est pas permise car elle constitue un changement de direction).

Des prises doubles ou triples peuvent être faites à n'importe quel moment. Un changement de direction peut être fait APRÈS la prise d'un pion adverse.

Un pion pris doit être enlevé du plateau.

La partie s'arrête lorsqu'un joueur n'a plus de pions, il est alors déclaré perdant.