

Règle du jeu Seega

But du jeu

Capturer les pions adverses en les encadrant.

Disposition du jeu

Les deux joueurs se placent de part et d'autre du damier, et tirent au sort la couleur de leurs pions. Le joueur "Blanc" dispose à son gré deux pions sur deux cases du damier. Le joueur "Noir" l'imites, et cette opération se renouvelle jusqu'à ce que tous les pions soient placés. La case centrale doit toujours rester vide.

Déplacement des pions

Les pions se déplacent d'une case à la fois, horizontalement ou verticalement. Ils peuvent accéder à n'importe quelle case libre, y compris la case centrale.

Prise des pions adverses

Lorsqu'on parvient à encadrer un pion ennemi entre deux de ses propres pions, celui-ci est retiré du jeu. Le pion dont le mouvement a entraîné la prise d'un pion adverse, ou la prise simultanée de plusieurs pions adverses, peut effectuer sur-le-champ un nouveau mouvement.

Le pion occupant la case centrale est imprenable. Un pion peut se glisser entre deux pions ennemis sans courir aucun risque.

Déroulement de la partie

Les Blancs jouent en premier. Tour à tour, les joueurs déplacent un pion, dans le but de capturer des pions adverses, tout en essayant de protéger leurs propres pions. Lorsqu'un joueur est complètement bloqué par son adversaire, celui-ci doit rejouer de manière à dégager le jeu.

Fin de la partie

La partie s'interrompt lorsqu'un joueur capture le dernier pion de son adversaire. Si les deux joueurs ont réussi à édifier une barrière, la partie cesse automatiquement, et le joueur ayant capturé le plus grand nombre de pions est déclaré gagnant.

Stratégie

Une tactique fréquente consiste à édifier une ceinture hermétique de pions, derrière laquelle on peut déplacer ses autres pions sans danger. Cette pratique est le principal défaut du Seega, car, en préparant ce type de barrière dès la phase de disposition des pièces, on limite l'intérêt de la partie.